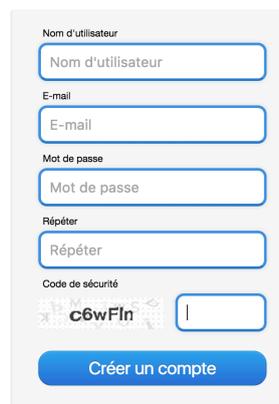


LearningApps

Banque d'activités et générateur d'exercices variés accessibles par lien ou code QR.
Possibilité d'inscrire les élèves pour leur transmettre plusieurs activités et suivre leur avancement.

1. Créer son compte sur <http://learningapps.org>



Nom d'utilisateur

 E-mail

 Mot de passe

 Répéter

 Code de sécurité

2. Parcourir les applis existantes.



Niveau primaire (1H-8H) — Niveau secondaire I (9H-11H)

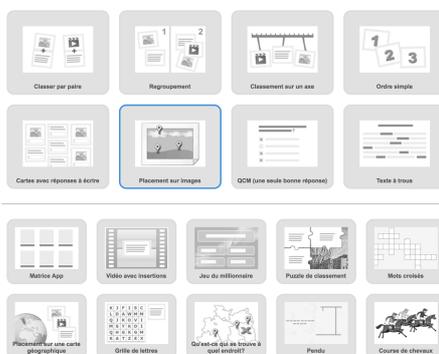
Niveaux:

Catégorie

- Activités d'éveil
- Allemand
- Anglais
- Art
- Astronomie
- Autres langues
- Biologie
- Connaissance de l'environnement (SHS/SN/EDD)
- Economie
- Education physique et sports
- Enseignement professionnel
- Espagnol
- Français
- Français langue étrangère (FLE)
- Géographie
- Histoire
- Informatique
- Ingénierie
- Italien
- Latin
- Mathématiques
- Musique
- Oeuvres
- Outils d'enseignement/apprentissage
- Philosophie
- Physique
- Politique
- Psychologie
- Religion
- Russe
- Toutes les catégories
- chimie

3. Enregistrer une appli existante dans ses applis

4. Créer une nouvelle appli



5. Récupérer les liens d'accès à une application.

Créer un lien vers cette appli et l'envoyer

Lien hypertexte:

Lien vers le plein écran:

Intégrer:



LearningApps permet de créer des classes pour assurer un meilleur suivi des activités des élèves. La création d'un compte par/pour les élèves leur donnera accès aux applis ajoutées au dossier de la classe.